

# Modultest

## TextureSync

**TODO → Testergebnisse darin vermerken.**

Version	1.1.1
Datum	12.06.19
Autor	Hendrik Schutter, Lukas Fürderer, Robin Willmann, Jannik Seiler
Projektmitglieder	Hendrik Schutter, Lukas Fürderer, Robin Willmann, Jannik Seiler

# Inhaltsverzeichnis

1 Testumgebung.....	3
2 Testdefinition mit Ergebnis.....	4
3 Changelog.....	8

# 1 Testumgebung

Teile der Server- bzw. Client-Software werden nach dem Entwickeln einzeln getestet. Als Testwerkzeuge dienen eigens geschriebene Test-Anwendungen, welche die Module ansprechen und deren Ergebnisse darstellen. Da die Tests direkt am Source-Code in der IDE vorgenommen werden wird mittels White-Box Verfahren getestet.

## 2 Testdefinition mit Ergebnis

Nummer	Titel	Erklärung	Ergebnis
MT#1	Client: Textur auswählen	Eine Textur wird ausgewählt (Klick auf 2D-Preview) und es wird eine 3D-Preview mit den Metadaten am rechten Rand der UI angezeigt.	<b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo
MT#2	Client: Steuerelemente der Suche	Die Mindestauflösung, Einstelldatum und mehrere Tags lassen sich einstellen. Die Reihenfolge ist nicht relevant.	<b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo
MT#3	Client: Validierung Name	Der Name der Textur wird nur akzeptiert, wenn er den Regeln aus der UI-Feindesign entspricht.	<b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo

<p><b>MT#4</b></p>	<p>Client: Textur importieren</p>	<p>Es kann über ein File-Chooser eine Datei auf dem Dateisystem ausgewählt werden.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#5</b></p>	<p>Client: Textur exportieren</p>	<p>Eine Datei kann lokal auf dem Client-Rechner abgespeichert werden.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#6</b></p>	<p>Client: Einfügedatum</p>	<p>Der Client erfasst das korrekte Datum an dem die neue Textur eingefügt wird.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#7</b></p>	<p>Client: Metadaten automatisch erkennen</p>	<p>Der Client ermittelt automatisch die Auflösung einer Textur.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>

<p><b>MT#8</b></p>	<p>Server: Metadaten abspeichern</p>	<p>Neue oder veränderte Metadaten werden persistent als Datei abgespeichert.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#9</b></p>	<p>Server: Metadaten lesen</p>	<p>Zuvor gespeicherte Metadaten können korrekt eingelesen werden.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#10</b></p>	<p>Server: Suchanfrage verarbeiten</p>	<p>Die Suche wird wie im Such-Feindesign beschrieben korrekt bearbeitet.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#11</b></p>	<p>Server: Textur lokal abspeichern</p>	<p>Der Server speichert eine Textur lokal ab.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>

<p><b>MT#12</b></p>	<p>Server: Daten übertragen</p>	<p>Read-Back Test mit Dummy Daten.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#13</b></p>	<p>Server: Hashing</p>	<p>Berechnete Hash-Werte sind korrekt.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>
<p><b>MT#14</b></p>	<p>Server: Dateigröße</p>	<p>Dateien größer 512MB verwerfen.</p>	<p><b>Datum</b> todo <b>Version</b> todo <b>Fehler</b> todo <b>Resultat</b> todo</p>

### 3 Changelog

Version	Änderung
1.0.0	-
1.1.0	Testdefinition hinzufügt
1.1.1	Ergebnisbeschreibung hinzugefügt