

Integrationstest

TextureSync

| | |
|-------------------|--|
| Version | 1.2.0 |
| Datum | 14.06.19 |
| Autor | Hendrik Schutter, Lukas Fürderer, Robin Willmann, Jannik Seiler |
| Projektmitglieder | Hendrik Schutter, Lukas Fürderer, Robin Willmann, Jannik Seiler |

Inhaltsverzeichnis

| | |
|------------------------------------|---|
| 1 Testumgebung..... | 3 |
| 2 Testdefinition mit Ergebnis..... | 4 |
| 3 Changelog..... | 7 |

1 Testumgebung

Mehrere komplette Arbeitsaufträge für die komplette Software werden getestet. Aus einem bestimmten Ausgangspunkt muss mit den gleichen Interaktionen das gleiche Ergebnis entstehen.

Als Ausgangspunkt werden speziell präparierte Situationen gewählt, welche wiederholt werden können. Die Testdaten umfassen 63 Texturen, die von Hand eingepflegt wurden.

Die fehlerfreie Kommunikation innerhalb der Client- und der Server-Software wie auch die Kommunikation des Servers und des Clients werden dadurch verifiziert.

2 Testdefinition mit Ergebnis

| Nummer | Titel | Erklärung | Ergebnis |
|--------|------------------------|--|--|
| IT#1 | Verbindung aufbauen | <p>Ein neu installierter Server und Client müssen eine Verbindung herstellen können.</p> <hr/> <ol style="list-style-type: none"> 1. Der Server wird gestartet. 2. Der Client wird auf dem selben PC gestartet. 3. Der Client verbindet sich automatisch zum Server und zeigt alle Texturen an. | <p>Datum 14.06.2019</p> <p>Version 1.0.1</p> <p>Fehler -</p> <p>Resultat Bestanden</p> |
| IT#2 | Alle Texturen anzeigen | <p>Der Client muss bei einer Suche ohne angegebene Suchkriterien alle Texturen anzeigen.</p> <hr/> <p>Nach Durchführung von IT#1 werden alle Texturen angezeigt. Diese werden gezählt und von Hand grob nach Duplikaten durchsucht.</p> | <p>Datum 14.06.2019</p> <p>Version 1.0.1</p> <p>Fehler -</p> <p>Resultat Bestanden</p> |
| IT#3 | Einstelldatum | <p>Eine Textur wird eingefügt. Danach wird manuell das Datum vom Betriebssystem in die Zukunft gesetzt und wieder eine Textur eingefügt. Bei einer Suche mit dem Kriterium des anfänglichen Datums wird nur die erste Textur angezeigt.</p> | <p>Datum 14.06.2019</p> <p>Version 1.0.1</p> <p>Fehler -</p> <p>Resultat Bestanden</p> |

| | | | |
|------|-------------------------|--|---|
| IT#4 | Textur hinzufügen | Es wird eine neue Textur ins System eingefügt. Sie wird mit dem Tag „Test“ versehen. Diese muss von der Server-Software gespeichert und indexiert werden. Bei der nächsten Suchanfrage nach dem Tag „Test“ wird diese angezeigt. | Datum 14.06.2019 Version 1.0.1 Fehler - Resultat Bestanden |
| IT#5 | Textur löschen | Ein Client löscht eine Textur, diese kommt bei keinem Suchergebnis mehr vor. <hr/> Gesucht wird nach einem Tag der gelöschten Textur, sowie nach dem Namen. | Datum 14.06.2019 Version 1.0.1 Fehler - Resultat Bestanden |
| IT#6 | Metadaten aktualisieren | Ein Client ändert einen Tag ab und ein weiterer, separat gestarteter Client, macht danach eine Suchanfrage mit diesem neuen Tag. Die dazugehörige Textur wird angezeigt. | Datum 14.06.2019 Version 1.0.1 Fehler - Resultat Bestanden |

| | | | |
|-------------|----------------------|---|---|
| IT#7 | Verbindung schließen | <p>Ein verbundener Client schließt die Verbindung und kann diese danach wieder aufbauen.</p> <hr/> <ol style="list-style-type: none">1. Der Server wird gestartet.2. Der Client wird gestartet und verbindet sich mit dem Server.3. Eine Suchanfrage wird gestellt.4. Es werden Ergebnisse angezeigt.5. Der Server wird neu-gestartet. (Dies Simuliert einen Verbindungsabbruch)6. Eine andere Suchanfrage wird gestellt.7. Es werden Ergebnisse angezeigt. | <p>Datum 14.06.2019</p> <p>Version 1.0.1</p> <p>Fehler Client hängt rund 3 Sekunden, während Previews generiert werden. (Dies liegt jedoch am Neustart des Servers.)</p> <p>Resultat Bestanden</p> |
|-------------|----------------------|---|---|

3 Changelog

| Version | Änderung |
|---------|---|
| 1.0.0 | - |
| 1.1.0 | Testdefinition hinzugefügt |
| 1.1.1 | Ergebnisbeschreibung hinzugefügt |
| 1.2.0 | Ergebnisbeschreibung werden präzisiert. |